SuperLite 1500 シリーズ

ザンファイン



3Dシューティング

I. PROLOGUE on SANVEIN

人が宇宙空間に棲む未来。小惑星帯のスペースコロニーの物語。

複座式格闘機「双精機(ザンファイン)-SANVEIN-」

SANVEIN(ザンファイン)。4Typeの制御Unit、特殊強化人間「精-Gauge-」。
これらは、我らの計画実現の為に創られた。

作戦概要

単戦力による一点高速突破、及び中枢占領により
ザンクト・シュッツの機能停止。

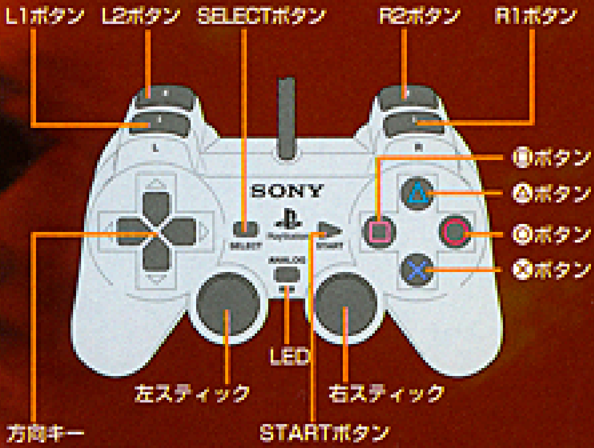
理想郷 -UTOPIA-

自然回帰思想団体は、そこに理想郷(UTOPIA)を創造する。
生態系・循環系を完備する閉鎖系Colony。
農耕・狩猟のみ肯定し、他を否定して生きる、彼らの為の理想郷(UTOPIA)。
Colony[理想郷(UTOPIA)]は完全自立型の推論型AI搭載
「防壁ザンクト・シュッツ-St.Schutz-」で覆われる。
彼らの理想を守る為に。
他を排除する為に。

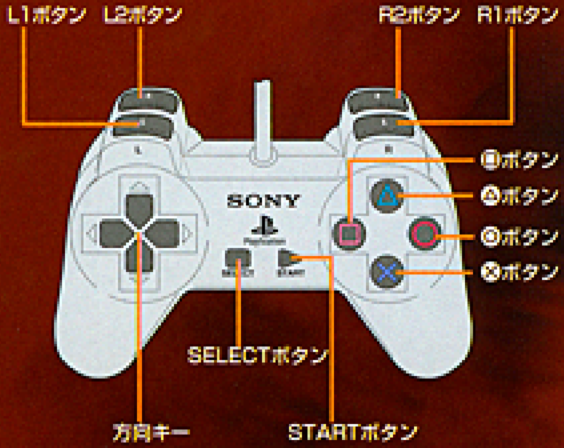
それから、伍星霜の時を経り、彼らは多様となる。
理想を持つ者達、理想より解き放たれる者達。
そして、理想郷(UTOPIA)から逃げる者達。
我らである。

II. 操作方法

アナログコントローラ



コントローラ



このゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログモードには対応していません。

※左スティック、右スティックは使用しません。

※振動のON/OFFは、オプションの振動設定で切り替えることが可能です。

※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。

- 方向キー …………………項目の選択／カーソルの移動／自機の移動
- ○・□ボタン …………決定／ショット発射
- ×・△ボタン …………キャンセル／特殊ショットの発射
- STARTボタン ………ゲームスタート／ゲームの一時停止

※SELECTボタン・L1ボタン・L2ボタン・R1ボタン・R2ボタン ……………使用しません。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ 対応（振動のみ）

SLPM 86459

III. ゲームシステム

1. ゲームオーバー

残り時間(REMAIN OF TIME)が０になるとゲームオーバーです。
残り時間は以下の要因で減少します。

- 時間の経過
- 被弾(敵機の攻撃)

また、以下の要因で一定量回復します。

- 「BOSSフロア」のクリア
- 「STAGE-BOSSフロア」のクリア

2. フロアクリア

フロア内のすべての敵機を破壊するとフロアクリアです。
フロアは壁に囲まれており抜け出すことは出来ません。

3. フロアセレクト

ステージは、六角形のフロアの組み合わせで構成されます。
プレイヤーは、既にクリアしたフロアの周りのフロアのみ選択できます。

(注)ステージ開始時のフロアはあらかじめ決められており、
　　プレイヤーが決めることは出来ません。



4. ステージクリア

ステージ上に配置されているBOSSフロアを全てクリアし、
その後出現するSTAGE-BOSSフロアをクリアすると、
ステージクリアです。



5. 自機移動

自機は、方向キーの入力により、八方向に移動します。
移動と同時に、その方向に自機を向けます。
移動性能は、プレイヤーが選択した自機BODYにより決まります。
（図1）
ナナメ方向へ移動する時は、方向キーの2方向を
同時に押してください。
（例）右上方向に進みたい時………方向キー右＋方向キー上


図1．自機移動

6. 自機攻撃力(ATTACK POWER)

自機の攻撃力は、そのフロアを囲む
クリアフロアの数で決まります。
攻撃力が高いほど有利に戦闘をする
ことができます。（図2）

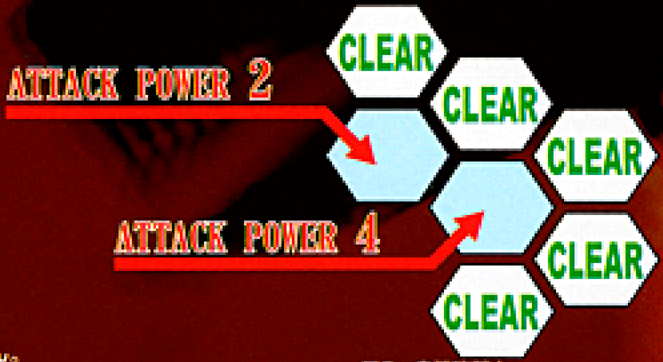


図2．自機攻撃力

7. 特殊ショットゲージ

ゲージがMAX(OK)の状態でないと、
特殊ショットを発射することはできません。
ゲージは時間経過により回復していきます。
回復速度は、プレイヤーが選択した自機PARTSにより決まります。

8. 得点(SCORE)

得点は、BOSS・STAGE-BOSSを倒したときに加算されます。
加算される得点は以下の様に決定されます。

[加算される得点]:=[自機攻撃力(ATTACK POWER)]×[残り時間(REMAIN OF TIME)]

(注)自機攻撃力が0の場合、[加算される得点]:=[残り時間]となります。
また、コンティニューした場合、ゲームオーバーになるまで得点は加算されません。

Ⅳ. ゲーム開始

デモンストレーション中にSTARTボタンを押すと、
左の[Press START button]画面になります。



STARTボタンを押すと、以下の項目を
選択できるようになります。



- **GAME START**
  ゲームを開始します。
- **MEMORY CARD**
  セーブ・ロード・オートセーブの設定を行ないます。
  ※メモリーカードはメモリーカード差込口１に正しく接続して
  下さい。メモリーカード差込口２には対応していません。
- **OPTION**
  音響設定・ゲーム難易度設定・振動設定を行ないます。
- **RECORD**
  現在の得点ランキングを表示します。

Ⅴ. 自機選択画面

1. BODY選択
自機の移動性能・ショット性能を決めるBODYを、
"GLUON BODY"、"PHOTON BODY"、
"GRAVITON BODY"の中から決定します。



2. PARTS選択
自機の特殊ショット性能を決めるPARTSを、
"GLUON PARTS"、"PHOTON PARTS"、
"GRAVITON PARTS"の中から決定します。



VI. 開始ステージ選択画面

ゲームを開始するステージを、"Inner Wards"、"Stratums"、"Outer Wards"の中から選択します。選択したステージにより、以降のステージのフロアの配置が変わります。



VII. ゲーム画面構成



VIII. 自機紹介

1.BODY





N BODY

ボディ

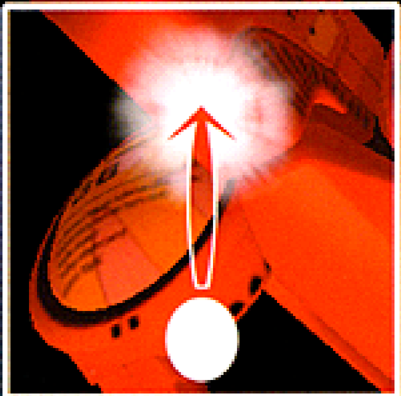
旋回速度が遅い

前方に電磁弾を
高速発射する。
攻撃力は高めだが、
機体の旋回速度が
遅いため高速移動
する敵機には不利
である。

GRAVITON BODY

グラビトンボディ

移動/旋回速度共に高速・操作が難しい

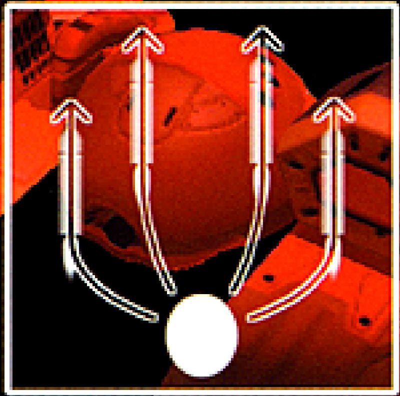


前方に炸裂弾を
発射する。
威力は高いが、
連射性能が低いため
敵機を正確に
狙わないと当てる
ことができない。

上級者向け

GLUON PARTS
グルーオンパーツ

遠距離誘導ミサイル



ゲージ回復性能:高

敵機を追尾するミサイルを発射する。目標からある程度距離が離れた場所から発射しないと当てるのは難しい。

PHOTON
フォトン

接近戦用

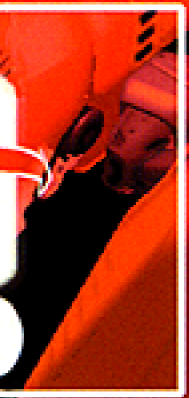


ゲージ回

自機前方に剣状のフィールドを
"ATTACK POWER"が低いと
当てるのは難しい。敵機の弾を

N PARTS
ンパーツ

回転式光剣

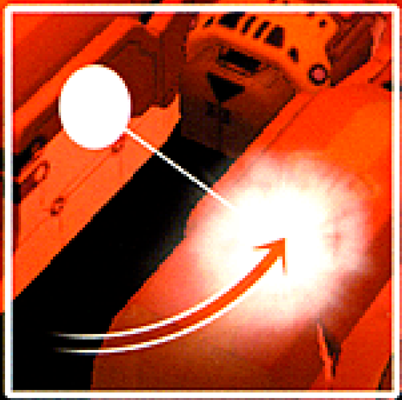


復性能:中

を発生させ攻撃する。
攻撃範囲が極めて狭く、目標に
を消滅させることが出来る。

GRAVITON PARTS
グラビトンパーツ

時限接触反応式爆轟機雷



ゲージ回復性能:低

一定範囲の時空を歪め、その領域の目標を破壊する。機雷は発射されて一定時間経過、もしくは目標との接触により起爆される。なお、ボタンを押している間は保持する事が出来る。

使用上のご注意　●このディスクは"PlayStation"および"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意　●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。